

Wärmepumpe Cillit 14

- ABS-Gehäuse verstärkt, UV-beständig
- kompakte, stabile Ausführung
- Titan– Wärmetauscher
- Abtauautomatik durch Umkehrzyklus
- arbeitet ab 0°C
- Service-Hotline
- COP um die 5 (500 % Effizienz)
- Heiz– und Kühlmodus
- Verdampfer mit „Blue Fin Technologie“, Hydrophobe Beschichtung zur Verbesserung der Enteisung und zum besseren Schutz vor Korrosion
- Kühlflüssigkeit R32, umweltfreundlich
- Abnehmbares Bediendisplay (ohne Kabel)
- Verringerter Geräuschpegel durch serienmäßige akustische Isolation
- 10 Jahre Garantie auf den Titan-Wärmetauscher
- Wifi-Modul Polyconnect Lite (optional)
- inkl. Winterabdeckplane
- inkl. Schalldämmplatten



Technische Daten	Cillit 14
Wärmeleistung bei Luft 26°, Wasser 26°	14,2 kW
COP bei Luft 26°, Wasser 26°	5,6
Leistungsaufnahme bei Luft 26°, Wasser 26°	2,5 kW
Wärmeleistung bei Luft 15°, Wasser 24°	11,5 kW
COP bei Luft 15°, Wasser 24°	4,8
Leistungsaufnahme bei Luft 15°, Wasser 24°	2,4 kW
Abmessung Gerät (cm)	100,6 x 34,4 x 62,8
Gewicht netto	90 kg
Stromspannung	230 V / 50 Hz
Minimaler Wasserfluss	5 m³/h
Geräuschpegel bei 10 m	34 dB(a)
Werksnummer	530450125
KBN	CIWP14

Bei Bestimmung der maximalen Beckengröße wurden folgende Bedingungen zugrunde gelegt: Nutzung des Beckens von Mai-September, Wasser-Solltemperatur max. 28°C, Filterlaufzeit mindestens 12 Stunden täglich, bei Nichtnutzung wird das Schwimmbecken abgedeckt (Abdeckung DIREKT auf dem Wasser), normale klimatische Bedingungen im Nutzungszeitraum. Bei Abweichung von diesen Bedingungen bitte die passende Wärmepumpe anfragen. Da die klimatischen Bedingungen –gerade am Anfang und am Ende der Saison– nicht immer jahreszeitengerecht sind, empfehlen wir bei der Beckengröße ein Puffer von mindestens 15m³ einzurechnen und ggfls. auf die nächst größere Wärmepumpe zu gehen.

Die Wärmepumpe wird als Kompaktgerät und inklusive Steuerung geliefert, es wird kein weiteres Zubehör benötigt. Die Montage erfolgt im Bypass (bauseits zu erstellen), weitere Details wie Elektroanschluss etc. siehe Montageanleitung.